
14.- Sin levantar el lápiz

Joan Teixidó Saballs
GROC

El juego que te proponemos se ha convertido en un clásico de los juegos de ingenio. Se trata de unir los 36 puntos marcados con una x en la figura 1 mediante 10 fragmentos rectos, sin levantar el lápiz del papel.

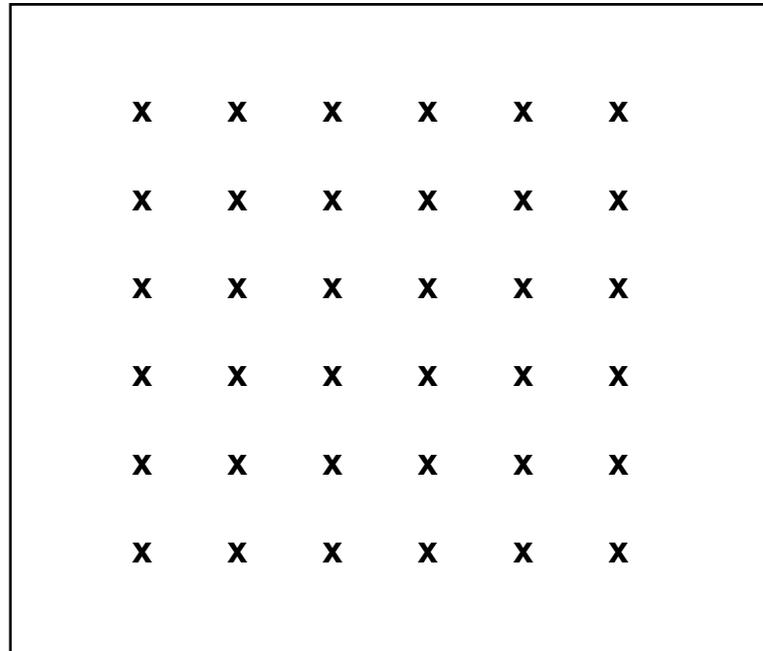


Figura 1